

INDIE GAME CONTEST



Charte éthique de l'Indie Game Contest

East Games défend des valeurs qui lui sont chères :

- East Games s'engage dans la lutte contre toute discrimination et comportements violents et offensants envers des individus ou groupes ;
- East Games promeut un environnement de travail sain et respectueux de tou-te-s les collaborateur-ice-s ;
- East Games s'engage pour la défense des créateur-ices en ne promouvant pas de projets recourant à des assets produits par IA ;
- East Games ne promeut pas de projets qui comportent un modèle basé sur de la cryptomonnaie : NFT, bitcoin, etc.

En participant au 12ème Indie Game Contest, chaque membre de l'équipe de développement s'engage à respecter ces valeurs, reflétées dans les principes suivants :

1. Respect des règles, des lieux et de l'intégrité des personnes

- Traiter tou-te-s les participant-e-s, organisateur-ice-s et visiteur-euse-s avec respect, professionnalisme, éthique et courtoisie ;
- Ne pas utiliser de langage offensant, de comportements discriminatoires ou de harcèlement sous aucune forme dans les projets soumis au concours et pendant toute la durée de l'évènement ;
- Respecter l'environnement de l'Indie Game Contest et les ressources mises à disposition sur la durée de l'évènement ;
- Concourir de manière équitable et honnête ;
- Ne pas tenter de manipuler le vote du public ou d'influencer le jury de quelque manière que ce soit ;
- Adhérer à l'ensemble des règles et des conditions du concours telles que définies dans le règlement officiel ;
- Accepter les décisions du jury et du public sans contestation.

2. Originalité et propriété intellectuelle

- Soumettre uniquement des jeux dont l'équipe de développement détient les droits de propriété intellectuelle complets ;
- Ne pas utiliser de matériel ou de contenu sans licence appropriée ou sans permission ;
- Par extension, ne pas mobiliser d'assets issus d'IA génératives.

3. Transparence

- Déclarer toute affiliation ou partenariat avec d'autres entreprises ou individus qui pourraient influencer l'indépendance du projet ;
- Informer immédiatement les organisateur-ice-s de tout conflit d'intérêt potentiel.

4. Sécurité et confidentialité

- Assurer que le jeu soumis ne contient pas de malware, de spyware ou tout autre élément nuisible ;
- Protéger les données personnelles des membres de l'équipe et des utilisateur-ice-s éventuel-le-s du jeu, en accord avec le RGPD.

5. Conditions de travail lors de la création du jeu

- Créer le jeu dans des conditions respectant les lois et règlements en vigueur, y compris le droit et les normes de travail ;
- S'assurer que le jeu n'a pas été développé en utilisant des pratiques de travail abusives ;
- Garantir que tou-te-s les membres de l'équipe de développement travaillent dans des conditions de travail sûres et équitables ;
- S'engager à prévenir et à combattre toute forme de harcèlement, de sexisme, de discrimination, ou de comportement inapproprié au sein de l'équipe de développement.